

Heads-Up Ranglisten-Wertung

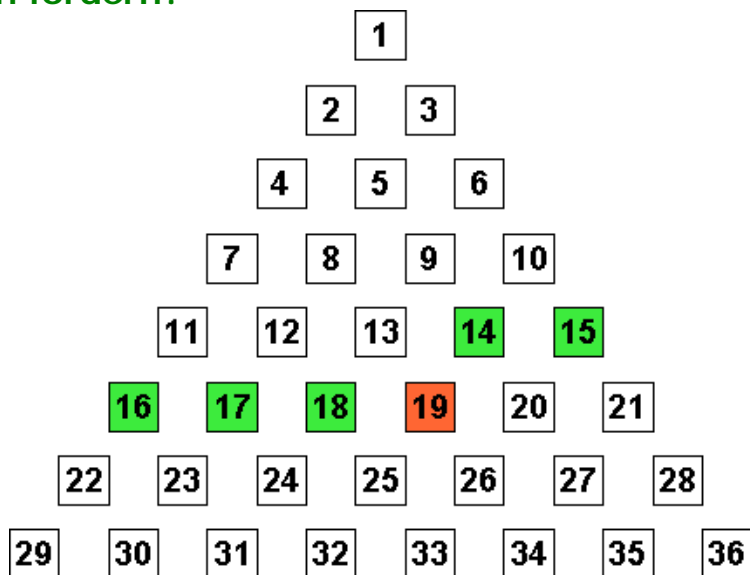
Für jeden Teilnehmer existiert ein Namenskärtchen auf der Ranglisten-Pyramide.
Neue Teilnehmer beginnen eine Position hinter dem zuletzt positionierten Spieler

♣ Wann kann gefordert werden?

an Spieltagen: a) Turniertage (öffentliches Turnier bzw. Meisterschaftsrunde)
b) Vereinstage: dzt. jeden Freitag

Jeder Spieler darf pro Spieltag höchstens 3x fordern, jeder Spieler darf pro Spieltag höchstens 3x gefordert werden.

♣ Wen kann man fordern?



Ein Teilnehmer kann alle Spieler fordern, die in der Pyramide in derselben Ebene links von ihm oder in der nächst höheren Ebene rechts von ihm platziert sind.

Ausnahme: Der Spieler an dritter Position darf zusätzlich den Tabellenersten fordern.

Die Forderung und das Ergebnis des Spiels sind auf der Resultat-Liste an der Pinwand zu notieren.

D.h: VOR dem Spiel die Paarung eintragen – NACH dem Spiel das Ergebnis.

Gewinnt der Forderer, so tauscht er mit der Position des geforderten Spielers.

Unmittelbar nach der Partie wird das Ergebnis auf der Pyramide umgehängt.

♣ Ablauf der Forderung

Verbale Forderung und Austragung des Spiels müssen am selben bzw. bei Zeitmangel spätestens am nächsten Spieltag stattfinden. Der Forderer darf im Falle der Terminverschiebung selber an diesem Tag auch nicht mehr spielen. Wenn er die Verschiebung zurücknimmt, kann er natürlich die Forderung annehmen.

Wenn ein Spieler gefordert wurde, wird das Namensschild mit der farbigen Karte markiert, Es können nur Spieler gefordert werden, die „frei“ sind, und nicht gerade in einer Forderung sind.

Zwei Spieler dürfen frühestens am nächsten Spieltag nach ihrem letzten Forderungsspiel wieder gegeneinander antreten. Wer 4 Spieltage hintereinander kein Forderungsspiel bestritten hat, verliert 5 Positionen auf der Rangliste.

♣ Spielablauf: HeadsUp - Spiel

Die Spieler können zuvor vereinbaren, ob sie auf 1, 2 oder 3 gewonnene HeadsUp-Partien spielen.

(Bei Uneinigkeit kann der geforderte Spieler dies bestimmen. - das Ergebnis ist dennoch immer 1:0 oder 0:1 Game)

Starting Stack: 1500 Chips

Blinds: Leveländerung alle 10 Minuten (immer verdoppelt: 25/50 - 50/100 - 100/200 - 200/400 ...)

♣ Preise

Pro gewonnenen Games gibt's 10 Ranglistenpunkte für die Allroundwertung. Der Endstand der Heads-Up Rangliste wird noch mal extra für die Allroundwertung wie ein normales Turnier gewertet (1. Platz: 100 Punkte, 2. Platz: 80, usw...)

Die ersten drei Plätze der Heads-Up Wertung werden am Ende der Saison extra prämiert.